

Regelnr.	25 m Pistole
2.40	

Scheibentfernung:

25 m

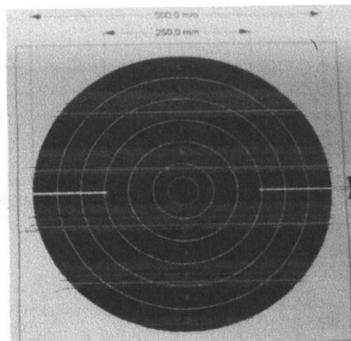
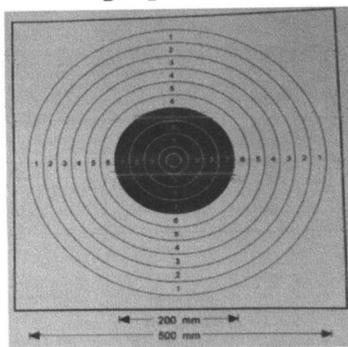
zugelassene Waffen:

selbstladende Pistolen und Revolver Kaliber .22lfb Abzugsgewicht 1000g
 300 x 150 x 50 mm / $\leq 1400\text{ g}$ / Lauf $\leq 153\text{ mm}$ / Visierlänge $\leq 220\text{ mm}$
 Kaliber 5,6 mm Geschoßgewicht 2,53 g / Mündungsgeschwindigkeit min 250m/s

verwendete Scheiben:

Durchgang Präzision

Durchgang Duell



Ablauf:

1. Teil Präzision:

6 Serien zu je 5 Schuss in je 5 Minuten auf Scheibe Nr.4

~~Vor Beginn der Wertung ist eine Probserie vo 1 x 5 Schuß gestattet~~

Der Leiter d, Schießens gibt Kommando "Laden"- in 1 min werden 5 Schuß geladen
 danach wird mit dem Kommando "Start" die Serie gestartet.

2. Teil Duellschießen:

6 Serien zu je 5 Schuss in je 5 Minuten auf Scheibe Nr.10 mit Drehanlage

Die Anlage wird innerhalb einer Serie 5 mal zum Schützen für je 3 sek.gedreht/ 7 sek. weggedreht

Vor Beginn der Wertung ist eine Probserie vo 1 x 5 Schuß auf Drehanlage gestattet

Der Leiter d, Schießens gibt Kommando "Laden"- in 1 min werden 5 Schuß geladen

Der Schütze erwartet die Scheiben mit um 45° gesenkter Waffe (Fertighaltung)

Mit dem Kommando "Start" wird die Anlage gestartet. Der Arm des Schützen darf erst bei der Drehbewegung der Anlage gehoben werden. Innerhalb der 3 sek. Standzeit der Anlage

ist ein (1) Schuß abzugeben. Der Arm ist dann innerhalb der folgenden 7 sek., in der die

Anlage weggedreht ist, wieder in Fertighaltung zu senken.

wichtige Regeln:

- Waffenstörungen werden durch den erhobenen waffenfreien Arm angezeigt, dabei muss die Waffe in Richtung Kugelfang zeigen und es darf nicht vorher an der Waffe hantiert werden. Der Kampfrichter entscheidet dann über die Waffenstörung
- Bei anerkannten Störungen wird die Serie komplettiert.